



EQUESTRIAN CANADA ÉQUESTRE

CONCOURS COMPLET **GUIDE DE CONCEPTION DE PARCOURS DE CROSS-COUNTRY** **EN CONCOURS COMPLET**

Mai 2024

Un projet du comité de concours complet de Canada Équestre et de son groupe de travail sur les officielles et officiels

2024-10-10



TABLE DES MATIÈRES

Section 1 : PRÉAMBULE	3
Section 2 : LES OBJECTIFS ET LA PHILOSOPHIE EN CONCEPTION	3
Section 3 : QU'EST-CE QU'UN EFFORT DE SAUT?.....	3
Section 4 : LES ALTERNATIVES	3
Section 5 : LES OBSTACLES ET LEURS HAUTEURS.....	4
Section 6 : LIGNES DIRECTRICES GÉNÉRALES	4
Section 7 : LA FIXATION DES OBSTACLES	4
Section 8 : LES SYSTÈMES DE SÉCURITÉ FRANGIBLES	5
Section 9 : LES DANGERS NATURELS.....	5
Section 10 : LA VISION DES CHEVAUX.....	5
Section 11 : LES PIEDS	6
Section 12 LES COMBINAISONS ET LEURS DISTANCES.....	6
Section 13 : LES OBSTACLES.....	8
Section 14 : DIMENSIONS DES OBSTACLES	18
Section 15 : AUTRES RESSOURCES UTILES	18
Section 16 : ANNEXE 1 - EXEMPLES DE MESURES D'OBSTACLES	19

Ce document présente les normes de conception de parcours de cross-country à l'échelle internationale, avec une spécialisation canadienne. Les sources utilisées proviennent notamment de la Fédération Equestre Internationale, de l'Australian Equestrian Federation, de la British Eventing, d'Eventing Ireland, et de la US Eventing Association.



Section 1 : PRÉAMBULE

Ce guide vise à aider les chefs de piste à créer et à bâtir les parcours de cross-country de tous les niveaux.

Il représente une référence pour les officielles et officiels qui cherchent à atteindre les mêmes normes en matière de qualité et de sécurité dans tous les concours complets nationaux, à la fois pour les chevaux et leurs cavalières et cavaliers.

Section 2 : LES OBJECTIFS ET LA PHILOSOPHIE EN CONCEPTION

Ce guide vise à fournir aux chefs de piste les outils et les renseignements nécessaires à la création d'un parcours fluide qui convient au niveau requis. Les chefs de piste devraient concevoir un parcours qui paraît bien et qui permet aux couples plus expérimentés de le franchir en donnant une impression d'aisance, tout en apprenant.

Le parcours ne devrait pas « mettre les meilleurs à l'épreuve », mais plutôt être juste et adéquat pour le niveau concerné. Il devrait également permettre aux couples de calibre régulier de participer sans avoir à utiliser un nombre important d'alternatives (fanions noirs).

Aux niveaux plus bas, les chefs de piste doivent mettre l'accent sur l'apprentissage des couples en présentant une grande variété de sauts et des questions simples. Le taux de difficulté des parcours devrait représenter le niveau de concours concerné. Les parcours peuvent devenir plus difficiles au fil des niveaux, mais il est important de s'assurer que le niveau de difficulté demeure uniforme à l'échelle nationale. Les épreuves nationales devraient également, en principes, suivre les mêmes normes que les épreuves internationales du niveau concerné.

Il est recommandé de minimiser le nombre d'obstacles communs lorsque plusieurs épreuves de différents niveaux sont tenues sur le même site.

L'objectif est de voir le plus de couples possibles franchir la ligne d'arrivée dans tous les niveaux, sans avoir à faire de compromis pour le taux de difficulté et sans utiliser un nombre élevé d'alternatives.

Section 3 : QU'EST-CE QU'UN EFFORT DE SAUT?

Un effort de saut est un obstacle qui demande au cheval de bondir pour le franchir.

Section 4 : LES ALTERNATIVES

Un obstacle ayant une ou plusieurs alternatives devrait être considéré comme un seul effort de saut.

L'importance des alternatives devrait suivre le niveau concerné et la règle du « fanion noir » devrait être utilisée le plus possible pour créer des tracés fluides.



Dans le cas de niveaux plus élevés, les alternatives composées d'efforts supplémentaires devraient être privilégiées plutôt que les tracés optionnels nécessitant que les chevaux fassent un cercle.

Section 5 : LES OBSTACLES ET LEURS HAUTEURS

À l'exception du premier obstacle, ainsi qu'à d'autres situations précisées dans ce guide, les sauts devraient tous respecter les dimensions maximales du niveau concerné.

Par exemple, les sauts situés sur une pente descendante avec un palier, un fossé, ou toute autre situation inattendue devraient être au moins 5 cm plus bas que la hauteur maximale.

Les sauts devraient toujours être mesurés sur la ligne de saut visée. Les chefs de piste, ainsi que les déléguées et délégués techniques, devraient également tenir ce facteur en compte en mesurant le dessus et la base des obstacles.

Cela ne signifie pas que toutes les parties encadrées par les fanions doivent respecter les limites de hauteurs. Ce sont plutôt toutes les parties que les chefs de piste et les déléguées et délégués techniques estiment être rationnellement sur la trajectoire de saut des couples qui doivent respecter ces limites.

Section 6 : LES LIGNES DIRECTRICES GÉNÉRALES

- Aucun obstacle ne peut être justifié par la présence d'une ou plusieurs alternatives ou d'un système de sécurité frangible.
- Aucun obstacle ne peut être franchi dans les deux directions, sauf s'il s'agit d'une alternative identifiée par un « fanion noir » et qui ne peut être brisée.
- Tous les obstacles frangibles doivent être franchis dans la direction indiquée par les fanions.
- Tous les obstacles devraient être mesurés de façon équitable et raisonnable.
- Les chefs de piste ne devraient jamais essayer de prendre les chevaux au piège, de les surprendre, ou de les confronter à des distances trop longues. Les chevaux devraient toujours avoir deux ou trois foulées pour comprendre la question et vivre une expérience positive.
- Les parcours devraient préparer les couples pour les prochains niveaux du concours complet. Leur taux de difficulté doit donc être adéquat.
- Les chefs de piste devraient se baser sur les capacités des chevaux et non leurs lacunes, pour chaque niveau.
- L'objectif est de faire en sorte que les couples franchissent les obstacles dans un rythme fluide. Les chefs de piste ne devraient pas ralentir les chevaux de façon à altérer leur rythme.
- Il est recommandé de mettre les virages avant les obstacles plutôt qu'après afin de contribuer à l'équilibre des chevaux.
- Les chefs de piste doivent encourager les couples de calibre régulier à réaliser un bon parcours.

Section 7 : LA FIXATION DES OBSTACLES

Il ne faut pas assumer qu'un obstacle ne bougera pas au contact d'un cheval simplement parce qu'il est lourd.

Un obstacle ne doit jamais être fixé avec une ancre enfoncée au centre, dans le sens du saut.



Au moins deux ancrs doivent être fixées sur chaque obstacle. Les supports devraient être installés de manière à faire partie intégrante de la structure de l'obstacle. Les éléments de fixation doivent être stables.

Certains sauts, tels que des obstacles d'eau définis ou des carrières dédiées aux conditions météorologiques difficiles, ne peuvent pas avoir de poteaux ou d'ancres. Les sauts peuvent aussi être gardés immobiles en utilisant un cadre supplémentaire.

Section 8 : LES SYSTÈMES DE SÉCURITÉ FRANGIBLES

Veillez consulter les règles sur le concours complet de Canada Équestre, ainsi que la page de la FEI sur les obstacles frangibles (en anglais) au <https://inside.fei.org/fei/disc/eventing/risk-management/devices>.

L'utilisation d'un système de sécurité frangible ne peut pas justifier la présence d'un obstacle inadéquat dans un endroit inadéquat.

Section 9 : LES DANGERS NATURELS

Il est essentiel de vérifier qu'il n'y a pas de danger naturel dans les airs qui pourraient ne pas être identifiés rapidement sur les tracés officiels et alternatifs durant la conception, la construction, la préparation et l'inspection des parcours. Ces dangers, tels que des branches d'arbres, des toits ou des trous de serrure, peuvent désarçonner les cavalières et cavaliers. Les chefs de piste et les déléguées et délégués techniques doivent s'accorder sur la méthode à adopter pour régler ces dangers. Certaines personnes décident d'éliminer directement les dangers, tandis que d'autres préfèrent prendre des mesures pour empêcher les chevaux de passer en dessous.

Section 10 : LA VISION DES CHEVAUX

Il est essentiel de comprendre que les chevaux voient les obstacles en contraste et de manière dichromatique, ne voyant ainsi que des teintes de jaune et de bleu. En comparaison, les humains ont une vision trichromatique et voient en couleurs.

On estime que les chevaux prennent jusqu'à sept fois plus longtemps que les humains pour s'ajuster à la lumière et à la noirceur. Les chefs de piste devraient donc prêter une attention particulière aux ombres et aux changements de luminosité. Une distance d'au moins deux foulées devrait être prévue pour permettre au cheval de s'ajuster à un changement de luminosité.

Les chevaux sont des animaux de proie dotés d'une vision à 340 degrés. Ils ont toutefois un angle mort de 10 degrés à l'avant et à l'arrière. Cela signifie que dans les cinq (5) derniers mètres (16,4 pieds), le cheval capte progressivement plus d'information sur les côtés que devant lui.

Sur des obstacles larges, des éléments de décoration aux coins supérieurs permettent au cheval d'apprécier plus facilement la profondeur de l'obstacle. Un double fanionage peut être utilisé, mais il n'est pas recommandé d'utiliser cette méthode sans autre décoration puisque cela empêche le cheval de bien identifier le premier plan.



L'installation d'une décoration devant le premier plan (arbres ou buissons) aide le cheval à l'identifier et à ne pas s'en approcher.

Section 11 : LES PIEDS

Les couples doivent adapter leur vitesse selon le terrain, l'angle et le profil de chaque obstacle. L'abord d'un obstacle dépend généralement de la vitesse prévue et de la hauteur du premier plan.

Les pieds visent à aider les chevaux à identifier l'obstacle et son premier plan. Ils devraient être utilisés pour améliorer le profil des obstacles et empêcher les chevaux d'aborder les obstacles trop tard.

Elles peuvent être composées de paillis, de fleurs, d'épines, de paille, de copeaux de bois, de plantes, et d'autres matériaux.

Aucune herbe ou terre ne devrait être présente entre le pied et le devant de l'obstacle, à l'endroit où le cheval pourrait poser un membre.

Les pieds sont considérés comme faisant partie de la base de l'obstacle si elle est solide. Les dimensions de la base de l'obstacle devraient respecter les règles sur le concours complet de Canada Équestre (section D). Le paillis et les fleurs ne comptent pas pour les dimensions.

Les faux pieds ne devraient jamais être utilisés.

Section 12 LES COMBINAISONS ET LEURS DISTANCES

Les combinaisons de quatre foulées et moins doivent respecter la « distance réelle ». La « distance réelle » représente le nombre moyen de foulées dont un cheval aurait besoin entre les éléments. Les chefs de piste et les délégués et délégués techniques devraient s'entendre sur le fait qu'un cheval régulier aborderait l'obstacle avec une foulée normale et non une foulée « raccourcie ». Plusieurs facteurs auront une influence sur la distance réelle, y compris le terrain (pente ascendante, pente descendante, terrain plat), le profil de l'obstacle (droit ou haie, par exemple), la vitesse d'entrée (un abord sur un terrain plat au galop est différent d'un abord après un virage).

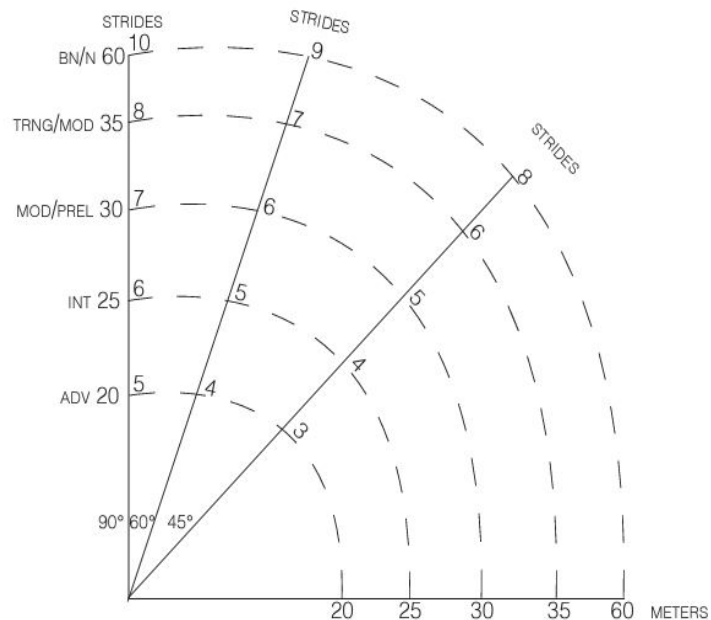
Au niveau EV105 ou supérieur, toutes les combinaisons de quatre foulées doivent être franchies à environ 400 à 450 mètres par minute. La distance influence l'amplitude de la foulée et la vitesse. Les chefs de piste doivent comprendre que le cheval doit raccourcir sa foulée à 300 mètres par minute et allonger sa foulée à 500 mètres par minute. Pour cette raison, la vitesse estimée à l'entrée est essentielle, peu importe la distance.



COMBINAISONS SUR UNE COURBE

Ce diagramme démontre le nombre de foulées recommandé entre des éléments d'une profondeur maximale, selon différents angles. Cela permet de rendre les courbes plus fluides afin que les chevaux ne soient pas confus entre les éléments.

On accepte que les chevaux raccourcissent légèrement leur foulée dans une courbe lorsqu'ils sont sur un dernier droit.



ABORD

- Pente ascendante : l'obstacle est plus facile à franchir pour le cheval.
- Pente descendante : l'obstacle est plus difficile à franchir pour le cheval (l'obstacle devrait être 5 cm en dessous de sa hauteur maximale).
- Ligne directe : il est plus difficile pour la cavalière ou le cavalier de conserver l'équilibre de son cheval.
- Sortie d'un virage : il est plus facile pour la cavalière ou le cavalier de conserver l'équilibre de son cheval.

Les chevaux ont tendance à allonger leur foulée sur une pente descendante douce. Dans un tel cas, il est préférable de prévoir un pied plus large.

Les chevaux ont également tendance à raccourcir leur foulée sur une pente ascendante douce. Dans un tel cas, il est préférable de prévoir un pied plus étroit.

Plus le cheval aborde l'obstacle rapidement, plus sa foulée sera ample. Voir la section « Les pieds ».

La foulée d'un cheval est raccourcie dans une pente raide, qu'elle soit ascendante ou descendante. La transition doit être discutée entre les chefs de piste, les déléguées et délégués techniques et le jury de terrain, notamment au niveau des distances et la taille des pieds.

SAUTS DE PUCE

Les sauts de puce ne sont pas permis au niveau EV100 et inférieur.



EV105 : à l'exception de petits paliers dans une descente, les combinaisons de sauts de puce ne sont pas acceptées.

Les détails sur les sauts de puce au niveau EV110 et supérieur se trouvent dans l'annexe 1 des règles sur le concours complet de Canada Équestre (section D).

Section 13 : LES OBSTACLES

Voici de l'information sur les différents obstacles qui sont adéquats pour chaque niveau/division. Les obstacles qui sont inclus dans la compétition, mais qui ne sont pas mentionnés dans le présent guide devraient être les plus équitables et sécuritaires possibles et respecter les normes du niveau de l'épreuve. Une ou un chef de piste qui souhaite bâtir un obstacle qui n'est pas mentionné dans le présent guide devrait d'abord en discuter avec une ou un chef de piste de concours complet de niveau 3 ou 4 FEI, ainsi qu'avec une déléguée ou un délégué technique avant d'entamer la construction.

OBSTACLE DROIT/VERTICAL

Les obstacles verticaux sont inappropriés pour les niveaux EV85, EV90 et EV100. Ils devraient être frangibles le plus possible au niveau EV105 ou supérieur.

OXER

La dernière barre devrait être clairement visible devant la première barre au niveau EV120 et inférieur.

Il devrait y avoir un contraste visuel entre la première et la dernière barre dans tous les niveaux.

Il est recommandé d'utiliser un système de sécurité frangible (clip MIM) sur la première barre et un système inversé (*reverse pin*) ou une clip MIM sur la dernière barre pour le niveau EV100 et supérieur.

Remarque : La première et la deuxième barre peuvent être sécurisées avec un système inversé (*reverse pin*) si elles ont été bâties selon les instructions d'installation MIM et si elles peuvent tomber.
<https://inside.fei.org/fei/disc/eventing/risk-management/devices>

CONTRE-HAUT ET CONTRE-BAS

Appropriés pour tous les niveaux.

La hauteur d'un contre-bas devrait être au moins 10 cm plus bas que la hauteur maximale du niveau, tous niveaux confondus.

- Il devrait y avoir un minimum de trois foulées jusqu'au sommet au niveau EV85.
- Il devrait y avoir un minimum de deux foulées jusqu'au sommet au niveau EV90.
- Il devrait y avoir un minimum d'une foulée jusqu'au sommet aux niveaux EV100 et EV105.
- Il devrait y avoir un minimum de 5,4 mètres jusqu'au sommet au niveau EV115 et supérieur.



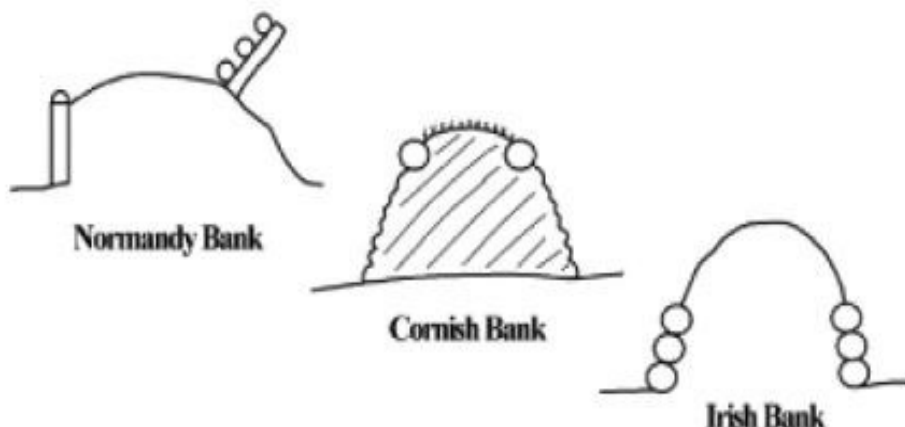
BANQUETTE (CORNOUAILLAISE, IRLANDAISE ET NORMANDE)

Non appropriée pour les niveaux EV85, EV90 et EV100.

Une banquette cornouaillaise pouvant être franchie en un effort doit comporter des barres qui respectent les dimensions maximales.

Une banquette irlandaise doit comporter un mur (en bois ou en pierre) de chaque côté. Les murs devraient être d'environ 60 à 75 cm, puisque la banquette requiert que le cheval l'aborde de face, effectue une foulée à son sommet, et saute en bas.

Une banquette normande est composée d'un contre-haut (voir la section sur les contre-hauts et les contre-bas), d'une pente de 2,7 à 3,3 mètres (EV120 seulement) et une distance d'une foulée de 5,4 à 6 mètres (EV105, EV110, EV115).



BANC

Approprié pour tous les niveaux.

Le banc devrait représenter tout au plus 1/3 de la hauteur de l'obstacle. La profondeur du siège, du devant jusqu'au sommet, ne devrait pas excéder le 2/3 de la hauteur.

HAIE VERTICALE (BRUSH BOXES/FRAMES)

Appropriée pour tous les niveaux

Cet obstacle devrait être de 10 cm de moins que la hauteur maximale à l'avant est de 15 cm de moins à l'arrière.

Une hauteur de 25 à 30 cm de haie est recommandée au-dessus de la boîte. Les haies verticales sont habituellement plus sécuritaires, car l'arrière est plus bas que l'avant, ce qui évite que le cheval se prenne un membre dans l'obstacle.



BULLFINCH

Non approprié pour les niveaux EV85 et EV90.

La hauteur du cadre est le même que pour une haie régulière.

La partie mince de la haie, à travers laquelle le cheval peut sauter, devrait être de 60 à 90 cm plus haute que la haie en tant que telle et doit être suffisamment mince aux niveaux EV100 à EV110.

CHALET

Approprié pour tous les niveaux.

L'angle du toit devrait être d'environ 45 degrés.

Le dessus de l'obstacle a la forme d'un toit et précède habituellement une question (plan d'eau, fossé, contre-haut, contre-bas, pente, etc.). L'arrière devrait être plus bas, par exemple 50 % plus bas que l'avant.

CERCUEIL

Les demi-cercueils sont autorisés au niveau EV85 avec un obstacle avant ou après le fossé.

La hauteur de l'élément avant un fossé devrait être cinq (5) cm plus bas que le maximum pour tous les niveaux.

La hauteur de l'élément après un fossé devrait être le maximum pour tous les niveaux pour un terrain plat.

Le fossé devrait avoir une profondeur de 45 cm.

Le nombre de foulées minimal est de trois (3) foulées pour les niveaux EV85 et EV90 et de deux (2) foulées pour le niveau EV100.

Les distances varient selon la pente ascendante ou descendante. La distance est plus grande dans une pente descendante et plus courte sur une pente ascendante.

POINTE

Appropriée pour tous les niveaux.

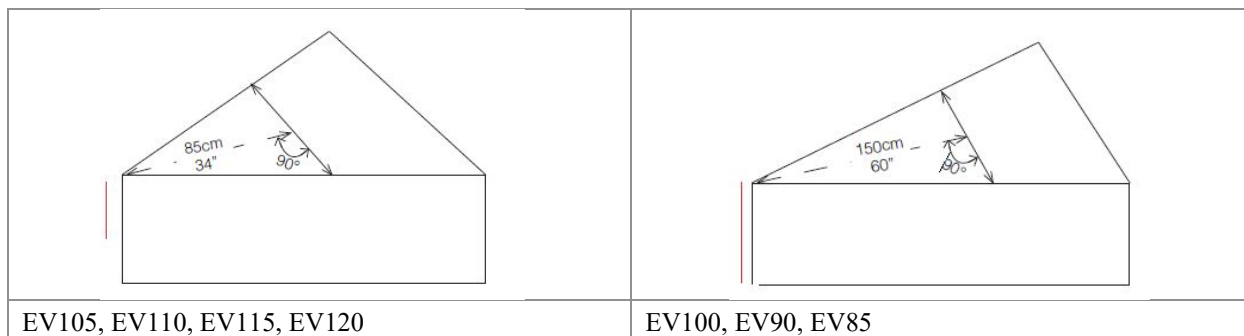
Un pied devrait être utilisé pour tous les niveaux. Les pointes devraient être décorées du niveau EV85 à EV105.

Le devant de l'obstacle est ascendant et a une apparence solide.



Aux niveaux EV85, EV90 et EV100, le sommet de la pointe devrait être mesuré à 90 degrés à l'angle de bissection.

L'arrière de la pointe devrait être clairement visible.



Niveau	Angle	Dessus
EV85	15 à 20 degrés	150 centimètres
EV90	20 à 30 degrés	150 centimètres
EV100	30 à 40 degrés	150 centimètres
EV105	40 à 45 degrés	85 centimètres
EV110	45 à 55 degrés	85 centimètres
EV115	55 à 65 degrés	85 centimètres
EV120	70 à 80 degrés	85 centimètres

Le dessus d'une pointe aux niveaux EV85, EV90 et EV00

devrait mesurer 150 cm à partir de l'extrémité de la pointe.

Le dessus d'une pointe aux niveaux EV105, EV110, EV115 et EV120 devrait mesurer 85 cm à partir de l'extrémité de la pointe et il devrait y avoir un angle de 90 degrés sur la ligne bissectrice.

FOSSÉ AVEC BROSSE

Approprié pour tous les niveaux.

La hauteur de la brosse devrait être 10 cm plus basse que la hauteur maximale à l'avant et 15 cm plus basse à l'arrière.

Une hauteur de brosse de 25 à 30 cm est recommandée au-dessus de la boîte ou du cadre. Les brosses dans un cadre sont habituellement plus sécuritaires que celles dans une boîte lorsqu'un cheval tombe dans le fossé.

Il est possible de creuser un dénivelé léger de 30 à 45 cm de profond derrière la première barre aux niveaux EV85 et EV90.



Pour le niveau EV100 et supérieur, le dénivelé devrait avoir une profondeur de 60 cm et une longueur de 4,2 à 4,8 mètres.

Une base d'un maximum de 30 cm de profondeur est recommandé. Cette mesure doit comprendre le cadre ou la structure de l'obstacle, ainsi que la première barre.

Dans le cas d'un *Weldon's Wall*, le pied ne devrait jamais excéder le deux tiers de la mesure maximale.

DOUBLE BROSSE

Approprié pour tous les niveaux.

Cet obstacle devrait être de 10 cm de moins que la hauteur maximale à l'avant est de 15 cm de moins à l'arrière.

La hauteur de la brosse à l'avant devrait être cinq (5) cm plus basse qu'à l'arrière.

Toutes les boîtes devraient être décorées.

TRIPLE BROSSE

On utilise habituellement une double brosse aux niveaux EV85 et EV90.

Dimensions minimales :

Niveau	Largeur		Hauteur		Surface à l'arrière
	Devant	Arrière	Devant	Arrière	
EV100	1,1 mètre	2,4 mètres	45 centimètres	85 centimètres	1,05 mètre
EV105	75 centimètres	2,1 mètres	45 centimètres	95 centimètres	1,2 mètre
EV110	75 centimètres	1,8 mètre	45 centimètres	1 mètre	1,4 mètre
EV115	60 centimètres	1,6 mètre	45 centimètres	1,05 mètre	1,4 mètre
EV120	45 à 60 centimètres	1,4 mètre	45 centimètres	1,1 mètre	1,8 mètre

ELEPHANT TRAP

Approprié pour tous les niveaux.

Le plus haut point de la barre doit être au maximum au trois quarts de la base.

HELSINKI

Non approprié pour le niveau EV85.



La hauteur au centre de chaque section devrait être cinq (5) cm en dessous du maximum.

Niveau	Profondeur à franchir
EV90	Minimum de 3,5 mètres
EV100	Minimum de 3,5 mètres
EV105	Minimum de 2,4 mètres
EV110	Minimum de 2,1 mètres
EV120	Minimum de 1,5 mètres

TROU DE SERRURE

Non approprié pour les niveaux EV85, EV90 et EV100

Boîte solide (voir *Brush boxes*)

Il n'est pas recommandé d'ajouter une profondeur sur le dessus de l'obstacle, mais dans un tel cas, il ne devrait pas représenter plus de 50 % de la mesure maximale.

Niveau	Diamètre du trou
EV105	2,25 mètres x 2,25 mètres
EV110	2,1 mètres x 2,1 mètres
EV115	2,0 mètres x 2,0 mètres
EV120	1,8 mètre x 1,8 mètre

Une brosse de 60 cm devrait être installée entre le sommet de l'ouverture et la partie solide de la structure.

PILE DE TRONCS

Appropriée pour tous les niveaux.

OBSTACLE ÉTROIT

Approprié pour tous les niveaux

Niveau	Largeur minimale à franchir
EV85	2,80 mètres à 3,00 mètres
EV90	2,40 mètres à 2,60 mètres
EV100	2,10 mètres à 2,30 mètres
EV105	1,90 mètre à 2,00 mètres
EV110	1,65 mètre à 1,80 mètre
EV115	1,50 mètre à 1,65 mètre
EV120	1,40 mètre à 1,50 mètre



Les obstacles étroits situés sur une courbe ou dans un angle devraient se rapprocher davantage de la largeur maximale que la largeur minimale. Il est possible d'avoir la largeur minimale lorsque l'obstacle est abordé directement ou muni d'une brosse.

FOSSÉ OUVERT

Appropriée pour tous les niveaux.

Mesure intérieure

Niveau	Largeur intérieure
EV85	1,4 mètre
EV90	2,0 mètres
EV100	2,0 mètres
EV105	2,4 mètres
EV110	2,8 mètres
EV115	3,2 mètres
EV120	3,6 mètres

Les fossés de tous les niveaux, à l'exception du niveau EV85, devraient avoir une profondeur d'environ 60 cm.

PALISSADE/RAMPE

Appropriée pour tous les niveaux.

La pente de toutes les palissades et rampes devrait avoir un minimum de 45 degrés et un maximum de 60 degrés.

TABLEAU (PICTURE FRAME)

Non approprié pour les niveaux EV85 et EV90.

La hauteur de la partie solide devrait être de 2,5 cm de moins que la hauteur maximale.

Niveau	Ouverture minimale
EV100	2,4 mètres x 2,4 mètres
EV105	2,25 mètres x 2,25 mètres
EV110	2,1 mètres x 2,1 mètres
EV115	2,0 mètres x 2,0 mètres
EV120	1,8 mètre x 1,8 mètre



TOIT

Non approprié pour les niveaux EV85, EV90 et EV100

- Un obstacle situé sous un toit devrait être d'au moins 2,5 cm en dessous du maximum. Si l'obstacle est une table, le devant devrait être 5 cm plus bas.
- L'obstacle situé sous un toit peut avoir une profondeur de tout au plus 50 % de la profondeur maximale.
- Le début du toit devrait être à au moins 3,35 mètres du sol.
- Il ne faut pas utiliser ce type d'obstacles avec un plan d'eau.
- Il est recommandé d'utiliser des couleurs pâles si l'obstacle est à l'ombre.

DÔME

Approprié pour tous les niveaux.

DENTS DE SCIE (SHARKS TEETH)

Appropriées pour tous les niveaux.

PALIER

Approprié pour tous les niveaux.

- La hauteur des paliers devrait être 10 cm plus bas que le maximum pour tous les niveaux.
- Niveau EV85 : un maximum de deux (2) paliers avec une distance d'au moins trois (3) foulées (13,7 mètres) entre chaque palier.
- Niveau EV90 : un maximum de deux (2) paliers avec une distance d'au moins deux (2) foulées (10 mètres) entre chaque palier.
- Niveau EV100 : un maximum de deux (2) paliers avec une distance d'au moins une (1) foulée (6,4 mètres) entre chaque palier.
- Niveau EV105 : une distance d'une (1) foulée (6,4 mètres) entre chaque palier.
- Niveau EV110 et plus : un bond (2,7 à 3,0 mètres) peut être ajouté entre les paliers.

Il est recommandé d'avoir trois (3) paliers et un (1) bond à tous les niveaux.

Pour les combinaisons de paliers, il est plus facile pour le cheval de comprendre la question lorsque le sol est légèrement élevé entre les paliers.

CHEMIN CREUX (SUNKEN ROAD)

Non approprié pour les niveaux EV85 et EV90.

- Cet obstacle peut être ajouté aux niveaux EV100 et EV105 pour un palier d'entrée ou de sortie ou une rampe ascendante ou descendante. Dans les deux cas, l'obstacle ne devrait pas excéder 9 mètres avant, après et entre les paliers ou les rampes. Il devrait également être sur un terrain plat.



- Niveau EV110 : Les paliers d'entrée et de sortie peuvent être installés avec une distance de 6,4 mètres entre eux et avec un saut de 5,4 mètres avant et après le deuxième palier.
- Niveau EV115 : Les paliers d'entrée et de sortie peuvent être installés avec une distance de 6,2 à 6,4 mètres entre eux et avec un saut d'au moins 5,4 mètres avant et après le deuxième palier.
- Niveau EV120 : Les paliers d'entrée et de sortie peuvent être installés avec une distance de 5,8 à 6,7 mètres entre eux et le saut peut être installé 3,05 - 3,6 mètres avant et après le deuxième palier.

Peu importe le niveau, les barres ou les troncs sont préférables pour permettre au cheval de voir à travers l'obstacle et mieux comprendre la question.

Toutes les distances sont des « distances intérieures ».

La hauteur du premier élément devrait être 5 cm de moins que le maximum demandé.

La hauteur du dernier élément devrait atteindre le maximum demandé.

Pour en savoir plus sur la hauteur des paliers, voir la section « Paliers ».

La distance devrait être ajustée selon le type de pente, pour tous les niveaux. La distance sera plus courte pour une pente ascendante et plus grande pour une pente descendante. Elle sera également plus grande lorsque le palier est plus petit.

TABLE

Appropriée pour tous les niveaux.

Cet obstacle devrait avoir un devant arrondi ou en angle d'environ 45 degrés jusqu'à une hauteur de 20 cm de moins que l'avant de la table.

Lorsque le devant est de moins de 20 cm de moins que la hauteur de l'obstacle, ce dernier devrait également avoir une surface arrondie ou un angle.

L'arrière de la table doit être clairement visible.

TRAKEHNER

Approprié pour tous les niveaux.

Un fossé peu profond devrait être créé aux niveaux EV85 et EV90. Le fossé peut être plus profond (jusqu'à un maximum de 60 cm) au niveau EV100 et supérieur.

Il n'est pas recommandé d'installer un pied aux mesures maximales, peu importe le niveau. Le pied devrait être proportionnel à la taille du tronc. Plus le tronc est large, plus le pied est large. Plus le tronc est étroit, plus le pied est étroit.



La zone d'entrée devrait être identifiée par une ligne proéminente ou une ligne de saut dans tous les niveaux.

OBSTACLE D'EAU

Approprié pour tous les niveaux.

Pour les niveaux EV85 et EV90, voir les règles sur le concours complet de Canada Équestre (section D).

Niveau	Hauteur de la descente (maximum)
EV100	81 centimètres
EV105	1,16 mètre
EV110	1,40 mètre
EV115 et EV120	Le maximum peut être atteint avec l'ajout d'une brosse.

Les gués devraient demander au cheval de traverser une distance d'au moins neuf (9) mètres. La profondeur de l'eau devrait être de 15 à 25 cm.

Un obstacle installé directement dans l'eau est adéquat pour le niveau EV100 et supérieur. Il doit y avoir une distance d'au moins six (6) mètres avant l'obstacle, qui doit mesurer au moins 5 cm en dessous de la hauteur maximale. Un obstacle arrondi est préférable, mais ne devrait pas excéder 50 % de la profondeur maximale sur le dessus.

Lorsqu'un obstacle est installé dans l'eau avec un palier de sortie, le palier doit être à une distance d'au moins 14 mètres de l'obstacle.

Tous les paliers du gué doivent avoir un pied.

Obstacles installés dans un gué :

Niveau	Nombre minimum de mètres
EV100	9,00 mètres
EV105	5. 50 mètres
EV110	5,50 mètres
EV115-EV120	2,75 à 3,70 mètres

Toutes les distances doivent être proportionnelles à la hauteur des paliers. Plus le palier est petit, plus la distance est grande. Plus le palier est haut, plus la distance est courte.

ZIGZAG AVEC OU SANS FOSSÉ

Non approprié pour les niveaux EV85, EV90, EV100 et EV105.

La largeur totale de l'avant de l'obstacle devrait être d'au moins 4,85 mètres.



L'angle des barres devrait être minimale pour le niveau EV115.

Dans le cas d'un zigzag avec fossé, la base devrait être au moins 2,5 cm en dessous de la mesure maximale.

Section 14 : DIMENSIONS DES OBSTACLES

Veuillez consulter l'annexe 7 « Tableau des caractéristiques techniques des épreuves de cross-country et des épreuves de saut d'obstacles » des règles sur le concours complet de Canada Équestre (section D).

Section 15 : AUTRES RESSOURCES UTILES

FEI Cross Country Guide for Officials (guide des officielles et officiels en cross-country de la FEI, en anglais seulement) : <https://inside.fei.org/node/3822/>
https://inside.fei.org/sites/default/files/Cross%20country%20Guide%20for%20Officials%2024%20January%202024%20Mark-up_0.pdf

Règles sur le concours complet de Canada Équestre (section D) : <https://equestrian.ca/news-info/forms-and-documents/?resource-category=ec-rules&sports-category=eventing>

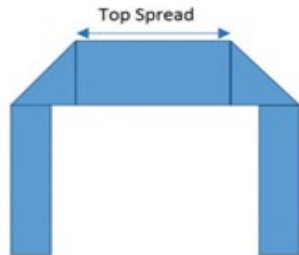
FEI Risk Management (Gestion des risques de la FEI, en anglais seulement):
<https://inside.fei.org/fei/disc/eventing/risk-management>

Renseignements sur les systèmes de sécurité frangibles (en anglais seulement) :
<https://inside.fei.org/fei/disc/eventing/risk-management/devices>

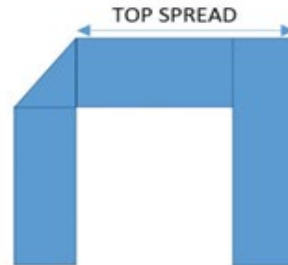


Section 16 : ANNEXE 1 - EXEMPLES DE MESURES D'OBSTACLES

Image tirée du FEI Cross Country Guide for Officials.



TOP SPREAD



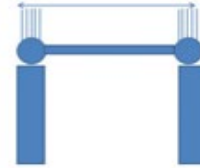
OUTSIDE TO OUTSIDE

TOP SPREAD



HIGHEST POINT TO HIGHEST POINT

TOP SPREAD with BRUSH



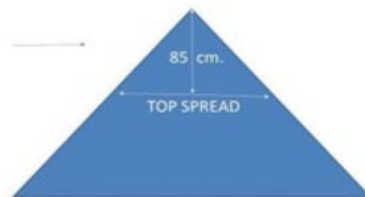
Outside to Outside of Brush

BASE SPREAD

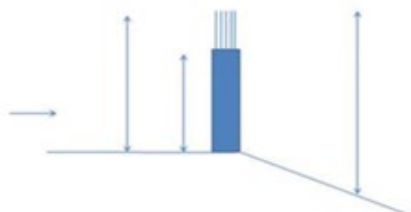


OUTSIDE TO OUTSIDE

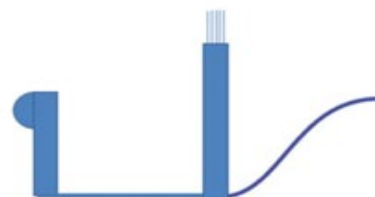
TOP SPREAD



THE BRUSH



BASE SPREAD





Canada 